

Libreria grafica libplot

Uso

- Serve a visualizzare interattivamente i risultati dei programmi;
- per compilare usare
`gcc -o programma programma.c -lplot;`
- includere sempre `<plot.h>`;

Struttura del programma

- definire almeno una variabile puntatore a `pIPlotter` e una di tipo puntatore a `pIPlotterParams`;
- chiamare nel giusto ordine le funzioni per inizializzare ;
- aggiungere sempre il nome del plot nelle chiamate alle funzioni grafiche ;
- chiamare le funzioni per terminare;
- per la documentazione completa: `info plotutils`

Funzioni per inizializzare e terminare

- $PI_par = pl_newplparams ()$;
- $PI = pl_newpl_r ("X", stdin, stdout, stderr, PI_par)$
"X" può essere sostituito da "ps";
- $pl_openpl_r (PI)$
per aprire il plot;
- $pl_closepl_r (PI)$
per chiudere il plot;
- $pl_deletepl_r (PI)$
per cancellare il plot;

Funzioni per disegnare

- *pl_erase_r (PI)*
per cancellare il contenuto del plot;
- *pl_fspace_r (PI, xini, yini, xfin, yfin)*
per definire le coordinate utente;
- *pl_fmove_r (PI, x, y)*
per spostare il cursore grafico in x,y;
- *pl_pencolorname_r (PI, "red")*
per stabilire con che colore si disegna;
- *pl_flinewidth_r (PI, 0.25)*
stabilisce la larghezza della linea;
- *pl_fcircle_r (PI,x, y, raggio)*
disegna una circonferenza;
- *pl_bgcolorname_r (PI,"blue")*
stabilisce il colore dello sfondo;
- *pl_fline_r (PI, x1,y1,x2,y2)*
disegna una linea;