

# Libreria grafica libplot

## Uso

- Serve a visualizzare interattivamente i risultati dei programmi;
- per compilare usare  
`gcc -o programma programma.c -lplot;`
- includere sempre `<plot.h>`;

## Struttura del programma

- definire almeno una variabile puntatore a `pIPlotter` e una di tipo puntatore a `pIPlotterParams`;
- chiamare nel giusto ordine le funzioni per inizializzare ;
- aggiungere sempre il nome del plot nelle chiamate alle funzioni grafiche ;
- chiamare le funzioni per terminare;
- per la documentazione completa: `info plotutils`

## Funzioni per inizializzare e terminare

- $PI\_par = pl\_newplparams ()$ ;
- $PI = pl\_newpl\_r ("X", stdin, stdout, stderr, PI\_par)$   
"X" può essere sostituito da "ps";
- $pl\_openpl\_r (PI)$   
per aprire il plot;
- $pl\_closepl\_r (PI)$   
per chiudere il plot;
- $pl\_deletepl\_r (PI)$   
per cancellare il plot;

## Funzioni per disegnare

- *pl\_erase\_r (PI)*  
per cancellare il contenuto del plot;
- *pl\_fspace\_r (PI, xini, yini, xfin, yfin)*  
per definire le coordinate utente;
- *pl\_fmove\_r (PI, x, y)*  
per spostare il cursore grafico in x,y;
- *pl\_pencolorname\_r (PI, "red")*  
per stabilire con che colore si disegna;
- *pl\_flinewidth\_r (PI, 0.25)*  
stabilisce la larghezza della linea;
- *pl\_fcircle\_r (PI,x, y, raggio)*  
disegna una circonferenza;
- *pl\_bgcolorname\_r (PI,"blue")*  
stabilisce il colore dello sfondo;
- *pl\_fline\_r (PI, x1,y1,x2,y2)*  
disegna una linea;