

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>

#define NSIZE 100

int spin[NSIZE];

void Metropolis(double, int);
double Energy(void);
double ExactEnergy(double);
long int lcm1(void);
long int lcm2(void);
double realrand1(void);
double realrand2(void);
extern void r250init_1(void);
extern void r250init_2(void);
extern double r250_1(void);
extern double r250_2(void);

int
main() {

    int j, k;
    double beta, TotalEnergy, naverage=200;

    r250init_1();
    r250init_2();

    // Scelgo la direzione iniziale degli spin a caso
    for(j=0; j< NSIZE ; j++) {
        if(realrand1()>0.5) {
            spin[j] = 1;
        }
        else {
            spin[j] = -1;
        }
    }

    printf("\n lunghezza della catena di spin %d\n",NSIZE);
    fflush(stdout);

    printf("\n beta          E          E esatta\n");
    for(beta=0.1; beta<=3.0; beta += 0.1) {

        // termalizzazione per un certo valore di beta
        Metropolis(beta,500);

        // azzero i valori medi
        TotalEnergy=0;
        for(k=1; k<=naverage; k++) {
            Metropolis(beta,20);
            // Calcolo dei valori indipendenti dell'energia e li sommo
            TotalEnergy += Energy();
        }
        // prendo il valore medio
        TotalEnergy /= ((double) naverage);

        // stampo i risultati
        printf("%7.3lf   %7.3lf           %7.3lf\n",
            beta, TotalEnergy, ExactEnergy(beta));
    }
    printf("\n\n");
    return 0;
}

double
Energy()
{
    int isum, j;

    // Energia di interazione spin-spin

```

```

isum=0;
for(j=0; j< NSIZE-1; j++) {
    isum += spin[j]*spin[j+1];
}
isum += spin[NSIZE-1]*spin[0];
// Energia senza campo magnetico
return -( (double) isum)/( (double) NSIZE );
}

void
Metropolis(double beta,int n) {
    // esegue n "passate" con l'algoritmo di Metropolis su tutto il reticolo

    long int j, k, i, im1, ip1;
    double f;

    f=exp(-4*beta);

    // loop per NSIZE spin 1 volte
    for(j=1; j<= n*NSIZE; j++) {
        // scelgo uno spin a caso tra 0 e NSIZE-1
        // i = realrand1() * (NSIZE-1);
        i = r250_1() * (NSIZE-1);
        // trovo i primi vicini di i
        im1=i-1;
        if(i==0) im1=NSIZE-1;
        ip1=i+1;
        if(i==NSIZE-1) ip1=0;
        // calcolo la variazione di energia che si avra' flipmando lo spin
        k= 2*spin[i]*(spin[ip1]+spin[im1]);
        if(k <= 0) {
            spin[i] = -spin[i];
        }
        else {
            // if(f > realrand2()) {
            if(f > r250_2()) {
                spin[i] = -spin[i];
            }
        }
    }
}

double
ExactEnergy(double beta)
{
    // Calcola il rapporto tra energia e NSIZE dalle formule analitiche

    return -(exp(beta)-exp(-beta))/(exp(beta)+exp(-beta));
}

long int lcm1()
{
    static long int a=16807, m=2147483647, q=127773, r=2836, k;
    static int ncall=0;

    if(ncall==0) {
        ncall=1;
        k=812761;
    }

    k=a*(k%q) - r*(k/q); // moltiplicazione modulo m
    if(k < 0) k += m; // se il risultato e' negativo
                    // aggiungo m
    return k; // k e' l'attuale numero casuale
}

double realrand1()
{
    return ((double) lcm1())/2147483647.;
}

long int lcm2()
{
    static long int a=16807, m=2147483647, q=127773, r=2836, k;

```

```
static int ncall=0;

if(ncall==0) {
    ncall=1;
    k=198725;
}

k=a*(k%q) - r*(k/q); // moltiplicazione modulo m
if(k < 0) k += m; // se il risultato e' negativo
// aggiungo m
return k; // k e' l'attuale numero casuale
}

double realrand2()
{
    return ((double) lcm1())/2147483647.;
}
}
```