

## Uso del programam Grace

Il programma Grace, invocato con il comando *xmgrace*, serve per fare grafici bidimensionali. Qui verranno spiegate solo le principali funzioni.

Plot→Axis Properties. In alto possiamo scegliere tra gli assi X e Y. Subito sotto si immette il valore iniziale e finale dell'asse. Sotto ancora si può scegliere tra asse lineare e logaritmico. Sotto ci sono una serie di linguette delle quali ci interessano soprattutto le prima quattro

1. Main. Qui posso scegliere l'etichetta dell'asse (label) la distanza tra ticks grandi (major spacing) e il numero di ticks piccoli tra due ticks grandi. Seguono il formato dei tick labels (i principali sono general, scientific e power) e il numero di cifre decimali di questi

2. Axis label & bar. Qui posso scegliere le dimensioni, la font e il colore dell'etichetta degli assi e il suo piazzamento (automatico è la scelta più semplice). Posso anche decidere se voglio l'etichetta da due lati o da un lato solo, e quale.
3. Tick labels. Qui si scelgono le dimensioni dei tick labels e su quale asse si vogliono.
4. Tick marks. Lo stesso di prima per i tick marks.

Scelgo ora Plot→ Set Appearance. la maggior parte delle opzioni sono disponibili mettendo il cursore nel riquadro sotto i menu e cliccando col tasto destro

- Create new by formula. Crea un nuovo grafico immettendo il valore iniziale e finale

e il numero di punti che vogliamo disegnare, quindi (sotto) la formula che definisce la nostra funzione.

- Create new in spreadsheet. Permette di creare ascisse e ordinate scrivendole esplicitamente in una tabella
- Edit in spreadsheet. Permette di modificare i dati nella tabella
- Edit in text editor. Permette di modificare i dati nell'editor vi. Data la scarsa intuitività di quest'editor scritto quarant'anni fa, si consiglia di usare quest'opzione solo a chi sa quello che fa.
- Hide/Show. Consentono di nascondere o mostrare i grafici. È uno strumento molto

utile se si vuole momentaneamente lasciare da parte un grafico che potrebbe però essere utile in seguito

- Kill/Duplicate. Cancella/fa una copia di un grafico

Per modificare l'apparenza di un grafico si sceglie sempre Plot → Set Appearance ma si usano i menu sotto il riquadro. Si seleziona prima un grafico dal riquadro e quindi si sceglie

#### 1. dalla linguetta Main

- A destra sotto line properties il tipo di linea (nessuna, continua, tratteggiata, punteggiata) la larghezza e il colore.
- A sinistra sotto symbol properties se si vuole un simbolo nei punti del grafico e

che tipo (cerchio, quadrato, triangolo, etc.) di che dimensione e colore

2. dalla linguetta Symbols sotto symbol fill il tipo di riempimento del simbolo

Infine è importante poter importare o esportare i grafici nella forma di tabelle formate da due colonne di numeri contenenti ascisse e ordinate. Questo si fa con Data Import/Export Ascii facendo seguire il nome di una file da cui importare/esportare