

Oggetti puntiformi

- Può essere puntiforme un ippopotamo?
- È importante la sua rotazione?
- Sono importanti le sue dimensioni?
- Urta altri ippopotami?



Sistemi di riferimento

- Fisso un'*origine* per i miei assi
- **Scelgo la *direzione* di 1,2 o 3 assi coordinati**
- **Decido il loro *verso* (da che parte crescono)**
- La *posizione* è una terna di numeri che descrive dove si trova un oggetto rispetto all'origine
- **Lo *spostamento* dice di quanto cambia la posizione**
- **La *posizione* e lo *spostamento* hanno *direzione* e *verso*, sono *vettori***

Distanza percorsa

- *Sto facendo jogging su un percorso circolare di 5 Km. Dopo un'ora ho fatto un giro: qual è la distanza percorsa?*
- **Lo spostamento vettoriale è nullo (sono nella stessa posizione da cui sono partito)**
- ***La distanza percorsa è 5 Km.***
- ***Velocità scalare media = 5 Km / ora***
- ***Velocità vettoriale media = zero!***
- ***1 ora è il tempo trascorso o intervallo di tempo***

Velocità istantanea

- Per tempi molto piccoli, qualunque moto è rettilineo ed uniforme
- Le velocità medie scalare e vettoriale in tempi infinitesimi coincidono in valore assoluto
- Ottengo la velocità istantanea $\frac{\Delta x}{\Delta t}$
- Al limite per $\Delta t \rightarrow 0$ ottengo la derivata

$$v = \frac{dx}{dt}$$

Accelerazione

- È velocità diviso tempo
- **Accelerazione media** $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$
- Per tempi piccoli ho l'accelerazione istantanea
- Decelerazione = accelerazione negativa
- **Accelerazione e/o velocità nulle**
- $a = 0$ non significa $v=0$
- $v = 0$ non significa $a=0$

Moto rettilineo uniforme

- $v = \frac{x - x_0}{t - t_0}$
- Posso scrivere questa formula perché v è costante
- **Moltiplico per $t - t_0$ e ottengo**

$$x = x_0 + v(t - t_0)$$

Moto uniformemente accelerato

- $a = \frac{v - v_0}{t - t_0} \rightarrow v = v_0 + a(t - t_0)$

- La velocità non è costante, per cui non posso usare le equazioni per il moto rettilineo uniforme

$$\bar{v} = \frac{x - x_0}{t - t_0}$$

- La velocità media si ottiene dalle velocità iniziale e finale $\bar{v} = \frac{v + v_0}{2}$

$$x = x_0 + \bar{v}(t - t_0) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2}a(t - t_0)^2$$

Moto uniformemente accelerato - seguito

- Di solito si prende $t_0 = 0$

$$x = x_0 + \bar{v}t = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \quad t = \frac{v - v_0}{a}$$

$$x - x_0 = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}$$

$$2a(x - x_0) = v^2 - v_0^2$$

Soluzione dei problemi

- Leggere attentamente il problema
- Stabilire cosa volete trovare (il risultato)
- Chiarite cosa sapete (i dati)
- Il problema è risolto quando trovate il risultato in funzione dei soli dati (cioè solo di cose che conoscete)
- Associate al vostro problema un'equazione
- Dovete aver chiaro cosa rappresenta esattamente ogni variabile nell'equazione (non è sufficiente dire che v è la velocità se non so di cosa, se è media o istantanea, in che periodo di tempo o in che regione dello spazio)
- Se i dati sono numeri, un numero deve essere trovato anche per il risultato

Soluzione dei problemi - 2

- Capire fisicamente cosa significa il risultato
- Controllare che le unità di misura siano consistenti
- Quando è possibile, cercare di dare prima una stima approssimata del risultato
- Assicuratevi che le equazioni che avete usato siano adatte alle circostanze (se il moto è accelerato non usate le equazioni per un moto con velocità costante)

Un'auto viaggia a 100 Km/ora e deve improvvisamente frenare con un'accelerazione di -5 m/s^2 .

Qual è lo spazio di frenata?

- **Dati:** velocità iniziale e accelerazione
- **Risultato:** uno spazio
- **Condizione da soddisfare:** $v = 0$
- **Algoritmo da usare:** moto uniformemente accelerato
- **Bisogna fornire dei valori numerici**
- **Le unità di misura non sono consistenti:**
bisogna convertire *Km/ora* in *m/s*

Soluzione

- $100 \text{ Km/ora} = 100 \cdot 1000 \text{ m} / 3600 \text{ s} = 100 / 3.6 \text{ m/s} = \text{circa } 30 \text{ m/s}$
- $v_0 = 30 \text{ m/s}, v = 0, a = -5 \text{ m/s}^2$
- Posso prendere $t_0 = 0$ e $x_0 = 0$
- Voglio trovare x
- **Uso la formula:** $x = \frac{v^2 - v_0^2}{2a} = \frac{0 - 900 \text{ m}^2/\text{s}^2}{-10 \text{ m/s}^2} = 90 \text{ m}$
- Le unità di misura tornano
- La risposta è ragionevole

Caduta libera

- Un oggetto soggetto a gravità cade con accelerazione costante, e indipendente dalla massa, $a = -g$ con

$$g = 9.8 \text{ m/s}^2$$

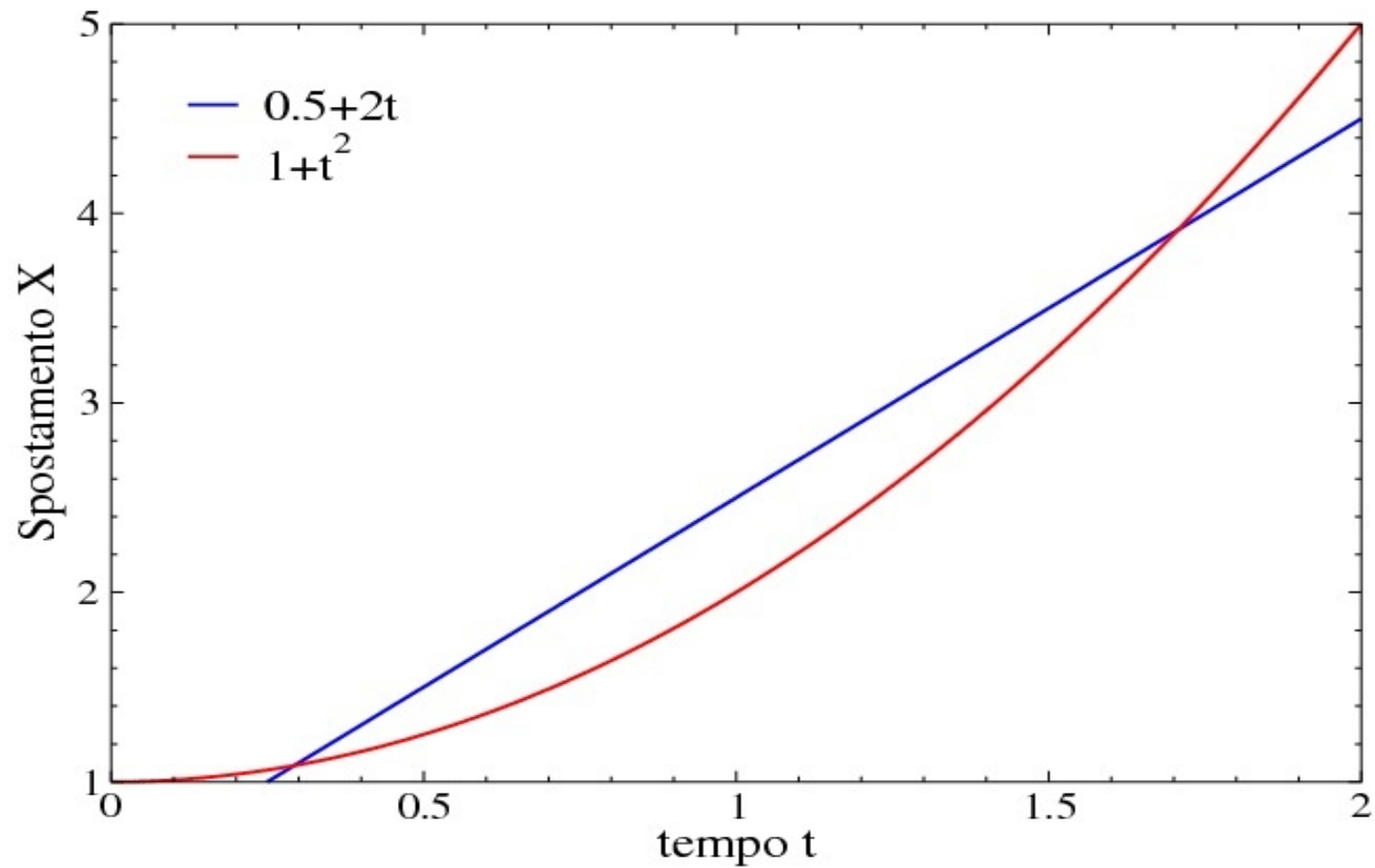
$$x = x_0 + v_0 \cdot t - \frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2$$

- Se $v_0 = 0$ e $x_0 = h$ $x = h - \frac{1}{2} g t^2$

- Voglio sapere dopo quanto tempo arriva a terra

- $x=0$ set $t = \sqrt{2h/g}$ indipendentemente dalla massa

Grafici



Problemi

- Quale velocità misura il tachimetro dell'auto?
- Se un oggetto percorre distanze uguali in tempi uguali, la sua accelerazione è nulla?
- Due auto viaggiano rispettivamente a 100 e 120 Km/ora . Che relazione c'è tra le loro accelerazioni?
- Può un oggetto avere velocità positiva e contemporaneamente accelerazione negativa?
- Dovete andare in auto da una città a un'altra che dista 160 Km . Per metà della distanza viaggiate a 40 Km/ora , per l'altra metà a 80 Km/ora . La vostra velocità media è 60 Km/ora ?

Esercizi

- Una palla che rotola si trova in $x_1 = 3.4 \text{ cm}$ al tempo $t_1 = 3.0 \text{ s}$ e in $x_2 = -4.2 \text{ cm}$ al tempo $t_2 = 6.1 \text{ s}$. Qual è la sua velocità media?
- Un'auto accelera da zero a 100 Km/ora in 10 s . Qual è la sua accelerazione?
- Una pietra cade in un pozzo e raggiunge l'acqua in 3.25 s . Quanto è profondo il pozzo?
- Voglio lanciare una palla in alto in modo che raggiunga l'altezza massima di 10 m . Che velocità iniziale deve avere?